

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos Nº 1 "Gonzalo Vázquez Vela"

Academia de Sistemas Digitales

Prácticas de Micro Electrónica Programable



NOMBRE DEL ALUMNO:		ASIGNATURA: Micro Electrónica Programable
	Apellido Paterno	HOJA DE FECHA EVALUACION
Apellido Paterno	Nombre	DIA MES AÑO
N° DE BOLETA:	GRUPO:	PROFESOR:

Práctica 1 Subrutinas de tiempo

Competencias de La Unidad:

Emplea el microcontrolador en la comunicación de datos y control de periféricos de forma multiplexada.

Resultado de Aprendizaje Propuesto (RAP):

Usa diferentes elementos periféricos utilizando los puertos del microcontrolador de forma multiplexada.

Utiliza los puertos del microcontrolador de forma bidireccional en la solución de un problema

Objetivos de la Práctica:

- 1. Implementar subrutinas de tiempo de diferentes valores.
- 2. Determinar con el simulador el tiempo total de subrutina de tiempo.
- 3. Realizar la simulación de un programa en ensamblador para comprobar su funcionamiento
- 4. Desarrolla programas que habilite y deshabilite las salidas de microcontrolador por cierto tiempo.
- 5. Implementar un programa en un circuito basado en microcontrolador.

Equipo Necesario

Computadora (con el Software MPLAB IDE, IC-PROG o similar)

Programador tipo JDM o similar.

Material Necesario

Instrucciones del PIC 16F887

Microcontrolador PIC16F887 u otro de gama media
Capacitores
LED's
Resistencias
pushbutton
Cristal de cuarzo de 4MZ

(Para los valores de estos elementos ver figura 1.1)

Introducción Teórica

Subrutinas

Existen secuencias de instrucciones que son usadas por el programa principal varias veces. Entonces, una subrutina es un conjunto de instrucciones que se agrupan para realizar un función específica, y se escriben una sola vez dentro del programa principal. Pero pueden ser ejecutadas varias veces.

Las subrutinas son subprogarmas dentro un programa principal, indicados con un nombre especifico (etiqueta), Para llamar una subrutina en los microcontroladores PIC se utiliza la instrucción **CALL (llamar)** y para indicar que la subrutina ha finalizar se utiliza la instrucción **RETURN (regresar)**.

Subrutinas de Retardo

Por lo general, cuando se requiere la salida o entrada de datos, es conveniente dentro del programa provocar tiempos de retardo; para permitir que los dispositivos respondan en un tiempo determinado Por lo tanto, un retardo, es una forma de control de tiempo en la programación del PIC,

Las instrucciones 'simples' utilizan un ciclo de máquina para ejecutarse, un ciclo máquina es la unidad básica de tiempo de ejecución de un programa en un PIC y depende de la velocidad del oscilador.

Hay instrucciones llamadas de salto como goto, return, call, btfss etc. que necesitan 2 ciclos máquina para ejecutarse. Si contamos los ciclos máquina de un determinado número de instrucciones del programa, podremos controlar los tiempos de retardo.

Como sabemos F=1/T, siendo F=frecuencia y T= tiempo.

Por consecuencia, podemos determinar cuánto tiempo consumirá una instrucción en el microcontrolador, sabiendo que para ejecutar una instrucción se utiliza un ciclo de maquina (CM) que equivale a 4 pulsos de reloj.

Para nuestro caso: Si el microcontrolador funciona a 4MHz, entonces

F=1/T por lo tanto T=1/F

Si F=4MHz T=1/F = 1 / 4 Mhz=0.25µseg

Es decir que para un reloj de 4 MHz, cada instrucción simple (1 CM= 4*T) tardará 1 μseg,(T_{CM}=1 μseg) y para las instrucciones de salto (2 CM) tardará 2useg.

El algoritmo general para obtener la subrutina de retardo consiste en los siguientes pasos:

- 1. Cargar un dato k en un registro.
- 2. Decrementar el registro y verificar si no es cero
- 3. Si es cero ir a paso 4, si no regresar a paso 2
- 4. Terminar subrutina

El código en ensamblador es el siguiente

```
Retardo ;LA LLAMADA CALL APORTA 2 CICLOS

MOVLW d'249' ;APORTA 1 CICLO DE MAQUINA, "K= 249"

MOVWF CONT1 ;APORTA 1 CICLO DE MAQUINA

CICLO DECFSZ CONT1,1 ;(K-1)x 1 CM (CUANDO NO SALTA),
;2 AL SALTAR

GOTO CICLO ;APORTA (K-1)x2 CM

NOP ;1 CICLO DE MAQUINA
RETURN ;EL RETORNO APORTA 2
```

El tiempo total de la subrutina es:

```
2 + 1 + 1 + (K-1)x1 + 2 + (K-1)x2 + 1 + 2 = 6 + 3K = N ciclos de maguina
```

Tiempo total es: N ciclos de maquina * (4*T) = N ciclos de maquina * (T_{CM})

Para poder obtener retardos de mayor tiempo únicamente se tiene que realizar estructura básica de manera anidada.

Bits de Configuración

Todos los PIC disponen de un cierto número de bits de configuración que están disponibles en la memoria programa, y solo se accede a ellos cuando se programa el dispositivo, permitiendo determinar ciertas necesidades con el fin de adaptarlo a las aplicaciones que se realice, debido a que dependen del dispositivo.

Las características generales que se programan en los bits de configuración son las siguientes:

El tipo de oscilador.

La habilitación o no del perro guardián.

La protección de la memoria de programa.

La protección de la memoria EEPROM de datos, si existe en el dispositivo.

Las características del RESET y la alimentación del dispositivo.

La figura muestra un esquema de los bits de configuración de un microcontrolador de PIC16F88X.

15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
-	1	\overline{DEBUG}	LVP	FCMEN	IESO	BOREN1	BOREN0	\overline{CPD}	\overline{CP}	MCLRE	\overline{PWRTE}	WDTE	FOSC2	FOSC1	FOSC0

DEBUG Modo de depuración del circuito

1 Deshabilitado (RB6 Y RB7 son de propósito general I/O)

O Habilitado (RB6 Y RB7 se usan para la depuración)

LVP Programación en bajo voltaje

1 Habilitada

0 Deshabilitada

FCMEN Monitor del reloj a prueba de fallos

1 Habilitado0 Deshabilitado

IESO Bit interno de comunicación externa

1 Habilitado0 Deshabilitado

BOREN 1,0 Reset por fallo de alimentación

11 Habilitado

10 Habilitado en operación y deshabilitado en modo sleep

01 Controlado por el bit SBOREN del registro PCON

00 Deshabilitado

CPD Codigo de protección de datos

DeshabilitadoHabilitado

CP Proteccion de memoria FLASH del programa

DeshabilitadoHabilitado

MCLRE Funcion del pin RE3/ \overline{MCLRE}

1 Funcion en \overline{MCLRE}

O Funciona como entrada digital, \overline{MCLRE} lo toma de VDD

PWRTE Temporizador de arrangue de encendido

1 Deshabilitado

0 Habilitado

WDTE Temporizador del perro guardian

1 Habilitado

0 Deshabilitado y puede ser habilitado por el bit SWDTEN del registro WDTCON

FOSC 2,1,0 Selección del tipo de oscilador

111 RC

110 RCIO

101 INTOSC

100 INTOSCIO

011 EC

010 HS

001 XT

000 LP

Registro de configuración de la direccion2008H

15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
-		-	-	-	WRT1	WRT0	BOR4V	-	-	•	-	-	-		•

WRT <1:0> Bits de habilitación para la seguridad de la memoria de programa

PIC16F883/PIC16F884

- 00 = 0000h a 07FFh protegido contra escritura, 0800h a 0FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 01 = 0000h a 03FFh protegido contra escritura, 0400h a 0FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 10 = 0000h a 00FFh protegido contra escritura, 0100h a 0FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 11 = protegido contra escritura deshabilitado

PIC16F886/PIC16F887

- 00 = 0000h a 0FFFh protegido contra escritura, 1000h a 0FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 01 = 0000h a 07FFh protegido contra escritura, 0800h a 1FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 10 = 0000h a 00FFh protegido contra escritura, 0100h a 1FFFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 11 = protegido contra escritura deshabilitado

PIC16F882

- 00 = 0000h a 03FFh protegido contra escritura, 0400h a 07FFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 01 = 0000h a 00FFh protegido contra escritura, 0100h a07FFh puede ser modificado por el registro de control EECON
- 11 = protegido contra escritura deshabilitado

BOR4V

Bits de selección de Reset por fallo de alimentación

0 = Reset por fallo de alimentación hablitado a 2.1V

1 = Reset por fallo de alimentación hablitado a 24.0V

En el caso del PIC 16F887 los bits de configuración se encuentran en la dirección 2007H y 2008H, en el caso de la dirección 2007H se puede almacenar el valor E3C1H y el 3EFFH en la 2008H En el caso de requerir utilizar una dispositivos diferente, se debe verificar en las hojas de especificaciones, cuales son los bits y posición en la cual están implementados.

El registro de la dirección 2007H quedaría de la siguiente manera:

15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
-	-	\overline{DEBUG}	LVP	FCMEN	IESO	BOREN1	BOREN0	\overline{CPD}	\overline{CP}	MCLRE	\overline{PWRTE}	WDTE	FOSC2	FOSC1	FOSC0
1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1

El registro de la dirección 2008H se define como sigue:

15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
-	-	-	1	-	WRT1	WRT0	BOR4V	-	-	-	-	-		-	-
1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1

Las características más relevantes definidas son las siguientes:

Oscilador: XT

Watchdog (WDT) Deshabilitado (Apagado) PWRT: (PUT) Deshabilitado (Apagado)

CP: Deshabilitado (Apagado)
CPD: Deshabilitado (Apagado)
BODEN Habilitado (Encendido)
LVP Deshabilitado (Apagado)

MCLRE Terminal de reset deshabilitada, \overline{MCLRE} lo toma de VDD

Los bits sin implementar se leen como '1'

Para modificar los bits de configuración, por lo cual el ensamblador de MPASM tiene las características de permitir definir los valores que tomaran al programar el dispositivo, mediante la directiva ___CONFIG

En seguida se muestra la forma de utilizarlo

```
__CONFIG _CONFIG1, _LVP_OFF & _FCMEN_OFF & _IESO_OFF & _BOR_OFF & _CPD_OFF & _CP_OFF & _MCLRE_OFF & _PWRTE_ON & _WDT_OFF & _XT_OSC __CONFIG _CONFIG2, _WRT_OFF & _BOR21V
```

La directiva anterior define los siguientes de bits de configuración:

Oscilador: XT

Watchdog (WDT)

PWRT: (PUT)

CP:

Deshabilitado (Apagado)

Deshabilitado (Apagado)

Deshabilitado (Apagado)

Deshabilitado (Apagado)

Deshabilitado (Apagado)

Habilitado (Encendido)

LVP

Deshabilitado (Apagado)

MCLRE Terminal de reset deshabilitada, \overline{MCLRE} lo toma de VDD

ACTIVIDADES PREVIAS

- Crear un proyecto de nombre pra1 en la carpeta c:\MEPIC\practica1. Los programas de cada ejercicio deben ser guardados con el nombre practica1X.asm con X= 1, 2, 3...,A.
- Habilitar Simulador MPLAB SIM y modificar la frecuencia del simulador a 4 Mhz.
- Utilizaremos la herramienta de stopwatch, para obtener la elija Debugger >> Stopwatch.
- Obtener la herramienta de watch, de la siguiente manera View>> watch.
- Y seleccione los registros PORTA, PORTB, PORTC, PORTD, PORTE, TRISA, TRISB, TRISC, TRISD, TRISE y W

ACTIVIDADES PRÁCTICAS

Parte 1

1. Implementar la subrutina de retardo básica y con ayuda del simulador obtener el tiempo mínimo y máximo.

Sugerencia: Utilice la herramienta stopwatch y el modo paso a paso

- 2. Con ayuda del simulador crear subrutinas de retardo de 600ms, 1 seg y 60 seg.
 - A. Escribir el código en ensamblador y utilizando stopwatch mostrar su resultado

Parte 2

A. Armar el siguiente circuito

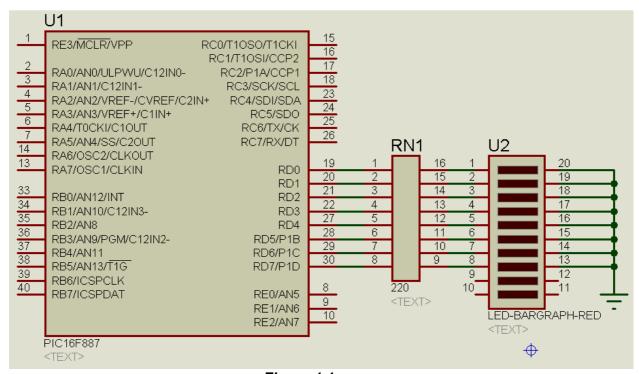


Figura 1.1

Nota: La terminal 12 o 31 del PIC16F887 se conectan a tierra.

B. Compile el siguiente programa y grábelo en circuito de la figura 1.1

```
__CONFIG
                       _CONFIG1, _LVP_OFF & _FCMEN_OFF & _IESO_OFF & _BOR_OFF &
_CPD_OFF & _CP_OFF & _MCLRE_OFF & _PWRTE_ON & _WDT_OFF & _XT_OSC
            LIST P=16F887
           #INCLUDE "P16F887.INC"
           CBLOCK 025
           CONT1
           CONT2
           CONT3
           ENDC
           MOVLW B'00000000'
           MOVWF PORTD
           BSF STATUS, RPO
           MOVLW B'00000000'
           MOVWF TRISD
           BCF STATUS, RP0
INICIO
           MOVLW B'00000000'
           MOVWF PORTD
           BSF PORTD, 0
           CALL RETARDO1S
           BCF PORTD, 0
           BSF PORTD, 1
           CALL RETARDO1S
           BCF PORTD, 1
           BSF PORTD, 2
           CALL RETARDO1S
           BCF PORTD, 2
           GOTO INICIO
RETARDO1S
           MOVLW D'6'
           MOVWF CONT3
CICLO3
           CALL RETARDO196MS
           DECFSZ CONT3,1
           GOTO CICLO3
           NOP
           RETURN
RETARDO196MS
           MOVLW D'255'
           MOVWF CONT2
CICLO2
           CALL RETARDO771US
           DECFSZ CONT2,1
           GOTO CICLO2
           NOP
           RETURN
```

RETARDO771US

MOVLW D'255'
MOVWF CONT1

CICLO

DECFSZ CONT1,1 GOTO CICLO NOP RETURN

END

- Nota: A grabarlo deshabilitar en la palabra de configuración, WDT y LVP, además recuerde seleccionar el tipo de oscilador a XT
- C. Modifique el programa anterior para los led's que prendan y apaguen cada 2 seg.
- D. Modifique el programa del inciso B para que el led conectado a la terminal RD0 encienda y apague durante 500ms cuatro veces, enseguida el led conectado a la terminal RD1 encienda y apague durante 2 segundos 5 veces, y finalmente el led RD2 encienda y apague durante un segundo 3 veces. Todo el programa debe repetirse 4 veces y esperar 2 segundos para volver a ejecutarse.

3. Conclusiones

A. Realizar conclusiones de manera individual.

4. Cuestionario

- a) Menciona la estructura básica de una subrutina de tiempo
- b) Diseñe la estructura de una subrutina que contenga tres estructuras básicas de retardo anidadas
- c) Diseña subrutinas de 10, 30 y 90 segundos.
- d) ¿Cuál es la función de la instrucción BSF?
- e) ¿Cuál es la función de la instrucción BCF?
- f) ¿Cuál es la función de la instrucción DECFSZ?
- g) ¿Cuántos puertos cuenta el PIC16F887?
- h) Menciona las características de los puertos del PIC16F887

Comentarios Finales

- El alumno entrega un reporte de la práctica, como el profesor lo indique.
- El reporte debe contener el diagrama de flujo o algoritmo (Seudo código) de cada uno de los programas.
- Además, en el reporte deben anexarse las conclusiones y cuestionario contestado.